

## 「キリシマクエストⅡ 神々の道標」仕様書

### ① 修学旅行や企業研修向けフォトロゲイニングゲーム「キリシマクエストⅡ神々の道標」

キリシマクエストⅡとは、地図上のチェックポイント（以下 CP）を制限時間内にどれだけ多く回って対象物を写真に収めるかを競うゲームです。

シンプルなルールで、かつレクリエーション色の強いコンテンツではありますが、高得点を取る為には「戦略性」「チームワーク」「タイムマネジメント」といった、学校生活や仕事上でも必要な能力を求められるゲームでもあります。

普段とは異なる環境の中で、各チームが一体となって取り組む事でチームワークを醸成し、チームメンバーの強み・弱みを知る機会になるでしょう。



### ② キリシマクエストⅡフォトロゲイニングカードの仕様

- ・名刺大のカード36枚に指定場所の写真を表示。

縦型名刺カードファイル1ページに9枚収め×4ページで全36枚（40セット準備）

- ・Amazon Fire 7 タブレット

【対象人数】推奨は40~120名程度（1チーム5~6名推奨）最大200名※要相談

【実施時間】2時間（実質ゲームは1時間）



CPカードファイル冒険の書とタブレット端末

③ 受け入れ可能日

・月曜日と火曜日は雨天時対応施設の休館日があるので要相談

月	火	水	木	金	土	日
▲	▲	○	○	○	×	×

④ 受け入れ可能時間

午前の部：開始10：00（約2時間）

午後の部：開始13：00～15：00（約2時間）

※午前の部と午後の部のインターバルは2時間必要です。

⑤ 料金

1名につき2,500円（うち10%は旅行エージェントへの手数料）

⑥ 定員

40名～120名程度（最大200名ですが、要相談）

最少催行人数は40名。

ただし、40名未満の場合であっても40名分の参加料金（2500円×40名＝100,000円）で実施可能。

⑦ 当日の運営（例：10：00開始）

9：00 運営スタッフが会場設営開始

10：00 開会あいさつ・ルール説明・質疑応答

10：20 各チームによる作戦タイム

10：30 スタート

11：30 ゴール（ゴール後は休憩タイム）

ゴールしたチームから冒険の書ファイルとタブレット端末を回収しスタッフが採点

11：45 結果発表と閉会のあいさつ

12：00 終了

※雨天・荒天時の場合

雨の予報が高い確率で出ている場合は雨天プログラム準備。判断が難しい場合は両方準備し当日朝決定する

⑧ 予約から実施まで

1) 旅行エージェントからスケジュールの問い合わせ

2) 仮予約受付（予約は催行日の1年前から受け付け開始）

3) 実施2週間前に班分け情報をエージェントからいただく

4) 冒険の書ファイルに各班のチーム名を記載した採点用シートをファイリング

5) 当日実施