

## 「キリシマクエストⅡ 屋内ビンゴ」仕様書

### ① 雨天時屋外活動ができない場合の代替ゲーム。

まずは、全員共通の鹿児島弁の問題がナレーションで流れます。この問題を解くためには鹿児島弁を理解しないと難しいですが、さすがに、小中高校生がヒント無しで解くのは難しいので、ヒントを得るためにグループで協力しながら、施設内に隠されている謎解きカードを探し出し、質問に答えビンゴ枠を埋め、ビンゴラインを完成させライン数に応じたヒントを得ます。3ライン以上を作れば必ず正解にたどり着くようになっています。学校生活や仕事上でも必要な協調性を求められるゲームでもあります。普段とは異なる環境の中で、各チームが一体となって取り組む事でチームワークを醸成し、問題を解くことの楽しさを味わえます。



### ② キリシマクエストⅡ屋内ビンゴの仕様

- 1) 写真ビンゴシートと解答用紙 (A3)。
- 2) バインダー (A4) + 筆記用具
- 3) ヒントカード (本部スタッフ用)
- 4) 机+椅子 (本部スタッフ用)
- 5) 大型デジタル時計

【対象人数】 40~120 名程度 (1 チーム 5~6 名) 最大 200 名※要相談

【実施時間】 2 時間 (実質ゲームは 1 時間)



↓施設内に隠されている  
謎解きカード (A4)



↑ 写真ビンゴシートと解答用紙 (A3)

① 受け入れ可能日

・月曜日と火曜日は雨天時対応施設の休館日があるので要相談

月	火	水	木	金	土	日
▲	▲	○	○	○	×	×

② 受け入れ可能時間

午前の部：開始10：00（約2時間）

午後の部：開始13：00～15：00（約2時間）

③ 料金

1名につき2,500円（うち10%は旅行エージェントへの手数料）

④ 定員

40名～120名程度（最大200名ですが、要相談）

最少催行人数は40名。

ただし、40名未満の場合であっても40名分の参加料金（2500円×40名＝100,000円）で実施可能。

⑤ 当日の運営（例：10：00開始）

9：00 運営スタッフが会場設営開始

10：00 開会あいさつ・ルール説明・注意事項・質疑応答

10：20 準備運動、トイレ

10：30 チームでスタート

11：30 チームでゴール（ゴール後は休憩タイム）

先着順でチームごとに順位を付ける。ゴール後は回答が漏れないようにゴールエリアとゲームエリアを分ける。

11：45 結果発表と閉会のあいさつ

12：00 終了

※雨天・荒天時の場合

雨の予報が高い確率で出ている場合は雨天プログラム準備。判断が難しい場合は両方準備し当日朝決定する

⑥ 予約から実施まで

1) 旅行エージェントからスケジュールの問い合わせ

2) 仮予約受付（予約は催行日の1年前から受け付け開始）

3) 実施2週間前に班分け情報をエージェントからいただく

4) 当日実施